

Multi User Dungeons

Auch Unixuser können artgerecht spielen...
(TrickSTer)

Übersicht

- Was ist ein MUD?
- History
- Welche Arten von MUD's gibt es?
- Was gibt es in einem MUD?
- Wie betrete ich ein MUD
- WORKSHOP (Unitopia)
- Clients (Wenn Zeit ist)
- Sicherheitsprobleme (Wenn Zeit ist)

Was ist ein MUD?

MUD heisst Multi User Dungeon

“Viele” User verbinden sich mit einem Server auf dem eine virtuelle Welt läuft. Jedes MUD / Mush ist anders. Sie basieren in den meisten Fällen auf unixoiden Betriebssystemen.

In einem MUD /Mush versucht jeder Spieler eine “Rolle” zu spielen. Zum Beispiel einen Guten / Bösen Spieler.

History

- Pen & Paper
- 1978 Englische Studenten schreiben das erste MUD
- 1990 Die ersten MUDs werden erst über Uni's dann über das Internet immer beliebter
- Seit mindestens 1993 gibt es Unitopia

Was für MUD's gibt es?

- Playerkillmuds
- Rätselmuds
- “Sprachlern”-MUDs
- ChatMUDs
- LehrMUDs
- Science-Fiction / Fantasy MUDs
- Realmuds (Campus)

Was gibt es in einem MUD?

- Regeln
- Rassen
- Gilden
- Punktesystem

Wie betrete ich ein MUD?

```
$ telnet uni.mud.de
```

Wichtige Befehle:

- b(etrachte)
- n(orden) n(ord)w(esten).. h(och) r(unter...)
- sag “irgendwas”
- frag “irgendwas”
- ni(mm) irgendwas
- i(ss) irgendwas
- sp (spielstand)
- hilfe

Clients für MUDs

- Tiny Fugue
- gnome-mud
- mmucl
- gmoo
- lpc-mode (Emacs client)
- aime
- ... und viele viele mehr

stunnel (z.B. Unitopia)

- stunnel installieren
- in `/etc/services` eingeben:
`uniwrapper 500/tcp #unitopia SSL Tunnel`
- in `/etc/inetd.conf` eingeben:
`uniwrapper stream tcp nowait root /usr/bin/tcpd \
/usr/sbin/stunnel stunnel -D 3 -c -r
unitopia.mud.de:992`
- Anschliessend mit dem client auf localhost port 500 verbinden.

Internet-Resourcen

- <http://www.mud.de/>
- <http://www.unitopia.de>
- <http://user.cs.tu-berlin.de/~gazelle/games/unitopia>
- <http://www.mudconnect.de/>